

Regelsæt til

Barde

Opdateret: 23. november 2025

Indholdsfortegnelse

Indledning **4**

Niveau 1 **5**

Evne beskrivelse 5

Indgyd Ærlighed 5

Indkomst 5

Læse og skrive Elvisk 6

Læse og skrive Hellig 6

Læse og skrive Magisk 6

Niveau 2 **7**

Evne beskrivelse 7

Ekstra NK Niv. 1 7

Historiekundskab 7

Indgyd Hovmod 8

Indgyd Mod 8

Niveau 3 **9**

Evne beskrivelse 9

Band 9

Indgyd Paranoia 10
Indgyd Kærlighed 10
Rygte Spreder/Samler Niv. 1 10

Niveau 4 **11**

Evne beskrivelse 11
Arkæolog 11
Indgyd Had 12
Indgyd Løstløgn 12
Lav Magiske Skriftruller 12
Professorat 12
Rygte Spreder/Samler Niv. 2 12

Generelle evner **13**

Evne beskrivelse 13
6. sans 13
Bonk 14
Brug af pistol 14
Bære person 14
Førstehjælp 14
Minearbejder 15
Påfør gift 15
Samler 15
Slagsbror Niv. 1 16
Slagsbror Niv. 2 16

Slagsbror Niv. 3 16

Speciale 16

Urtesamler 16

Indledning

Denne profession kræver **ikke** special ansøgning.
Som barde kan du bruge alle typer rustning, og du bruge alle våben der ikke kræver special ansøgning.
Du kan maksimalt få 6 RP fra rustning, uanset hvor meget rustning du har. Det vil sige at selv hvis du får at vide at du har 13 RP ved tjek ind, så har du kun 6.

Barder er folk, som underholder med musik, dans og historiefortælling. Dette er deres måde at tjene penge på. De fleste barder tjener penge på den musik, de spiller, og bærer derfor næsten altid et instrument.

Niveau 1

Nogen siger at tale er sølv, men tavshed er guld. Du har fundet ud af at så længe du taler får du guld. Du har derfor startet din rejse som barde. Det kan være at du synger, spiller eller på anden måde underholder. Uanset hvad så vil der altid være en god stemning omkring dig.

Evne navn	Pris i XP
Indkomst	1
Indgyd Ærlighed	2
Læse/Skrive Elvisk	1
Læse/Skrive Hellig	1
Læse/Skrive Magisk	1

Evne beskrivelse

Indgyd Ærlighed

Barden rollespiller en rørende fortælling eller sang, og alle der lytter, vil føle sig tvunget til at fortælle sandheden når spurgt om noget. Effekten varer 30 minutter. Historien skal være 1 minut per person som er påvirket. En person kan kun påvirkes af denne evne en gang per time.

Indkomst

Rul en 6-sidet terning ved tjek-in og få den mængde i Fjend[1] udleveret.

[1] Møntfoden i A'kastin.

Læse og skrive Elvisk

Du kan læse og skrive skrift, der er skrevet på Elvisk.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
												
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Figur 2.1: Elvisk alfabet

Læse og skrive Hellig

Du kan læse og skrive skrift, der er skrevet på Hellig.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
												
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
												

Figur 2.2: Helligt alfabet

Læse og skrive Magisk

Du kan læse og skrive skrift, der er skrevet på Magisk.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Figur 2.3: Magisk alfabet

Niveau 2

Du er blevet bedre til at omgive dig med andre. Du begynder at kunne inspirere dine kamerater i kamp. Dine ord falder fra din mund og verden lytter. Nogen vil endda kalde dig skjald, så når krigere drager i kamp vil du fortælle om deres helte dåd.

Evne navn	Pris i XP
Ekstra NK Niv. 1	1
Historiekundskab	2
Indgyd Hovmod	2
Indgyd Mod	2

Evne beskrivelse

Ekstra NK Niv. 1

Du har et ekstra nævekamp.

Historiekundskab

Barden har nemmere ved at tyde glemte alfabeter.
Barden har mulighed for at stille arrangørerne spørgsmål om Kalish.

Indgyd Hovmod

Barden rollespiller en episk fortælling eller sang, og alle der lytter, vil have uendelige mængder selvtillid, og vil tænke at de kan overkomme enhver trussel. Effekten varer 30 minutter. Historien skal være 1 minut per person som er påvirket. En person kan kun påvirkes af denne evne en gang per time.

Indgyd Mod

Du fortæller en historie eller vise, der omhandler heroiske gerninger. Alle der lytter modtager 1 Midlertidig LP i en halv time, som vil være det første de mister. Når disse LP er mistet, kan de ikke genvindes. Historien skal varer 1 minutter per person der bliver påvirket. Du kan kun påvirke en person med denne evne en gang per time.

Niveau 3

Manipulation er nemt og lige til for dig. Du kan indgyde mod der for krigere til at dræbe fjender ti gange større end dem selv. Men du kan også ingyde frygt i dine lyttere. Dine ord kan være lige så skarpe som en kniv, og de vil aldrig tro at du overhovedet har gjort dem noget.

Evne navn	Pris i XP
Band	1
Indgyd Paranoia	2
Indgyd Kærlighed	2
Rygte Spreder/Samler Niv. 1	1

Evne beskrivelse

Band

Hvis du bruger en "Indgyd"evne mens du spiller eller fortæller sammen med en eller flere andre barder som også har evnen Band, så vil det kun tage halvt så lang tid at kaste per band medlem (udover dig selv). Hver barde i bandet kan stadig kaste deres egne "Indgyd"evner, men det kræver den samlede historie/sang lever op til alle krav for hver Indgyd evne.
Eksempel: Johanne og Jan er i et band. Jan bruger Indgyd Kærlighed, mens Johanne bruger Indgyd Paranoia. For at påvirker de 4 folk der lytter fortæller de en historie der om kærlighed mellem en Minotaur og et menneske. Dette vil tage halvt så lang tid som normalt. Johanne sørger for at beskrivelsen af monsteret er så uhyggelig så muligt, mens Jan sørger for at understrege kærligheden i fortællingen. Efter 2 minutter vil alle der har lyttet være påvirket af Indgyd paranoia og Indgyd kærlighed.

Indgyd Paranoia

Barden rollespiller en uhyggelig fortælling eller sang, og alle der lytter, vil føle sig paranoide overfor fortællingens uhyggelige monster/race/person. Effekten varer 30 minutter. Historien skal være 1 minut per person som er påvirket. En person kan kun påvirkes af denne evne en gang per time.

Indgyd Kærlighed

Barden rollespiller en romantisk fortælling eller sang, og to personer der lytter, vil føle sig dybt forelsket i hinanden i 30 minutter. Denne tager 6 minutter at bruge. En person kan kun påvirkes af denne evne en gang per time.

Rygte Spreder/Samler Niv. 1

Du kan stille et spørgsmål til en arrangør om, hvad der sker i Akastin eller starte et rygte blandt spillerne. Du kan også efterspørge at få små dokumenter i spil.

Niveau 4

Alle hænger på dine ord og tanker. Hvad du siger og synger kan vælte kongedømmer og starte krige. Med et ord kan du skabe fred blandt folk, og med et andet kan du finde glemt viden som ingen andre kender.
Du er kendt ikke bare som en historiefortæller, men som en **Historiker**. Du finder glemte ting og du har kan skabe magiske skriftruller, så længe du arbejder sammen med en fagkyndig. Disse skriftruller kan bruges af alle, og dette har givet dig en forståelse for hvad det betyder at være lære.

Du skal vælge din sti med omhug, da dette ikke kan ændres efter dette er valgt.

Evne navn	Pris i XP
Arkæolog	2
Indgyd Had	2
Indgyd Løstløgn	2
Lav Magiske Skriftruller	3
Professorat	3
Rygte Spreder/Samler Niv. 2	3

Evne beskrivelse

Arkæolog

Denne evne kræver evnen Lav Magiske Skriftruller. Når du laver en magisk skriftrulle kan du bruge en manakrystal per niveau af skriftrullen for at halvere tiden det tager.

Indgyd Had

Barden rollespiller en hadfyldt fortælling eller sang, og alle der lytter, vil hade subjektet af historien. Effekten varer 30 minutter. Historien skal være 1 minut per person som er påvirket. En person kan kun påvirkes af denne evne en gang per time.

Indgyd Løstløgn

Barden rollespiller en åbenlyst forkert fortælling eller sang, og alle der lytter, vil kun kunne sige løgne, også selvom de bliver tortureret eller er under en anden sandheds effekt. Effekten varer 30 minutter. Historien skal være 1 minut per person som er påvirket. En person kan kun påvirkes af denne evne en gang per time.

Lav Magiske Skriftruller

Du kan i samarbejde med en magi kyndig lave en niv 1-3 skriftrulle. Magibrugerne ved, hvad der kan laves. Det tager 10 min per niveau, og du kan maks lave 2 skriftruller per scenarie. I denne tid skal du og magibrugeren studere den valgte magi. Dette kan gøres ved at måle og notere forskellige aspekter af magien.
Eksempel: Måle hvor meget kraft magien vindstød blæser med, eller hvor mange lag metal magien magma kan smelte igennem.

Professorat

Hvis du hjælper en handelsmand kan de indkøbe skriftruller for halv ekspresspris.
Hvis du assistere en mager, tæller du som at have 4 mana.
Derudover kan du lave 6 skriftruller per scenarie i stedet for 2, når du bruger "Lav Magiske Skriftrulle"

Rygte Spreder/Samler Niv. 2

Barden kan stille et spørgsmål ved en arrangør om, hvad der sker i Kalish eller starte et vildt rygte. Dette vil højest sandsynlig inkludere en response fra Arrangørgruppen i form af ingame brev/avis/dusør.

Generelle evner

Generelle evner er evner, du altid kan købe. De har ikke noget specifikt niveau, men er ikke unikke.

Evne navn	Pris i XP
6 sans	2
Bonk	1
Brug af pistol[1]	6
Bære person	1
Førstehjælp	1
Minearbejder	2
Påfør gift	4
Samler	4
Slagsbror Niv. 1	4
Slagsbror Niv. 2	6
Slagsbror Niv. 3	8
Speciale[2]	5
Urtesamler	2

Evne beskrivelse

6. sans

Du er immun over for lommetyveri Niv. 1.

[1] Denne evne kræver specialansøgning
[2] Du skal snakke med en arrangør omkring dit speciale

Bonk

Du kan 'bonke' andre personer. Dette gøres ved at ligge et våben på en anden persons skulder, hvorefter der tydeligt skal siges "Bonk!".
Herefter vil personen falde om og besvime, men ikke miste LP. Denne person vil forblive besvimet i 10 min eller indtil personen tager skade eller bliver vækket af en anden person. Den besvimmede person kan gennemsøges og vil glemme de sidste 10 min inden personen blev 'bonket'.
Det våben der benyttes, skal være godkendt til at 'bonke' med ved våbentjekket.

Brug af pistol

Du kan benytte pistoler in-game.
Et skud fra en pistol giver 3 skade og vælter den beskudte person omkuld. Dette skal synliggøres ved at sige "3 i skade, vælt!", når pistolen affyres mod en spiller.
Det tager 1 minut at lade en pistol, en pistol har et antal skud der svarer til hvor mange løb den har. Du starter spillet med 2 skud. Du kan ramme en person inden for 5 eller 10 meter afhængig af våbnets længde. Dette vil du få at vide når du skaffer pistolen.
Denne evne kræver udfyldelse og godkendelse af en specialansøgning, og kan ligeledes ikke benyttes af magibrugere.

Bære person

Du kan nu bære andre personer. Dette kræver fysisk kontakt til personen, samt mere NK end denne, såfremt personen modsætter sig. Benyttelse af denne evne synliggøres ved at sige "bær person", når du ønsker en person skal følge med.
For hver 10 NK du har kan du bærer 1 ekstra person. Samme regler gælder stadig.

Førstehjælp

Du er i stand til at forbinde sårende i kamp vha. bandager (hvide bånd). Dette tager 30 sekunder. De vil derefter få 1 LP hver 10 Minutter, indtil de er på fuld LP. De kan ikke kæmpe i 10 Minutter fra de har fået Førstehjælp
Eksempel: Thorleif har normalt 3 LP. Under kamp falder han bevidstløs efter tre slag. Kort efter

kommer Agnetha med førstehjælp. Hun forbinder Thorleif. Han har stadigvæk 0 LP, dvs. han ikke kan løbe eller kæmpe. Men nu er reglerne for naturlig helbredelse trådt i kraft, og efter 10 min. vil han være på 1 LP. 10 min. og efter i alt 30 minutter vil han have opnået fuld LP, altså 3 LP.

Minearbejder

Alle kan arbejde i minen, men med denne evne har du en chance for at finde ressourcer i stedet for ingenting eller Fjend.
Når du ruller en ressource kan du også vælge at få udleveret fjend alt efter ressourcen:

- Jern: 3 Fjend
- Sulfur: 4 Fjend
- Manasten: 5 Fjend
- Mitril: 7 Fjend
- Runer: 10 Fjend
- Stjernestøv: 15 Fjend

Påfør gift

Du kan påføre gifte, som vil give skade på et våben. Våbnet skal have et blad, så som kniv, sværd eller ligende, og må ikke være et projektil, såsom pile eller en kastet kastekniv. Giften vil kun vare på det næste slag eller til våbnet gives til en anden person, hvor efter giften vil forsvinde. Dette varer i 15 minutter eller til du sætter dit våben i dets holder.
Når et våben bruges på denne måde skal ordene: "Gift kniv x i skade"siges. Her vil x være hvor meget skade du giver med giften. Skulle giften have andre effekter end skade skal disse ikke siges da de ignoreres.

Samler

Når du har været i Minen og Urtedalen må du slå 2 gange og tag det slag du helst vil have.

Slagsbror Niv. 1

Du får +2 NK

Slagsbror Niv. 2

Du får +4 NK. Dette kræver Slagsbror Niv. 1.

Slagsbror Niv. 3

Du får +6 NK. Dette kræver Slagsbror Niv. 2.

Speciale

Det er op til spilleren selv at finde ud, hvad denne evne indebærer i samarbejde med en arrangør. Speciale lader dig i samarbejde med en arrangør definere en evne eller effekt din karakter altid vil have.

Urtesamler

Alle kan samle urter, med denne evne har du finder du ikke længere ingenting eller fjend, men vil altid finde urter. Når du ruller en ressource kan du også vælge at få udleveret fjend alt efter ressourcen:

- Blodbær: 4 Fjend
- Kongetand: 4 Fjend
- Vorterod: 4 Fjend
- Kvælertang: 6 Fjend
- Tudsebark: 6 Fjend
- Ildgræs: 6 Fjend
- Dværgerod: 8 Fjend

- Hybenholdt: 8 Fjend
- Slangefrø: 8 Fjend
- Sort fluesvamp: 10 Fjend
- Cedertræ: 10 Fjend